MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

3/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ВЕДЬМЫ
Колдовство среди болот

УЧИМСЯ ЛЕТАТЬ
Стань властелином небес!

КОМИКС
Подарки для волшебника

МОРСКИЕ ГЛУБИНЫ

ЧЕРЕПАХИ, СОКРОВИЩА И ТРЕЗУБЦЫ

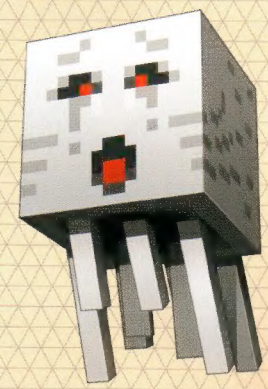
6+

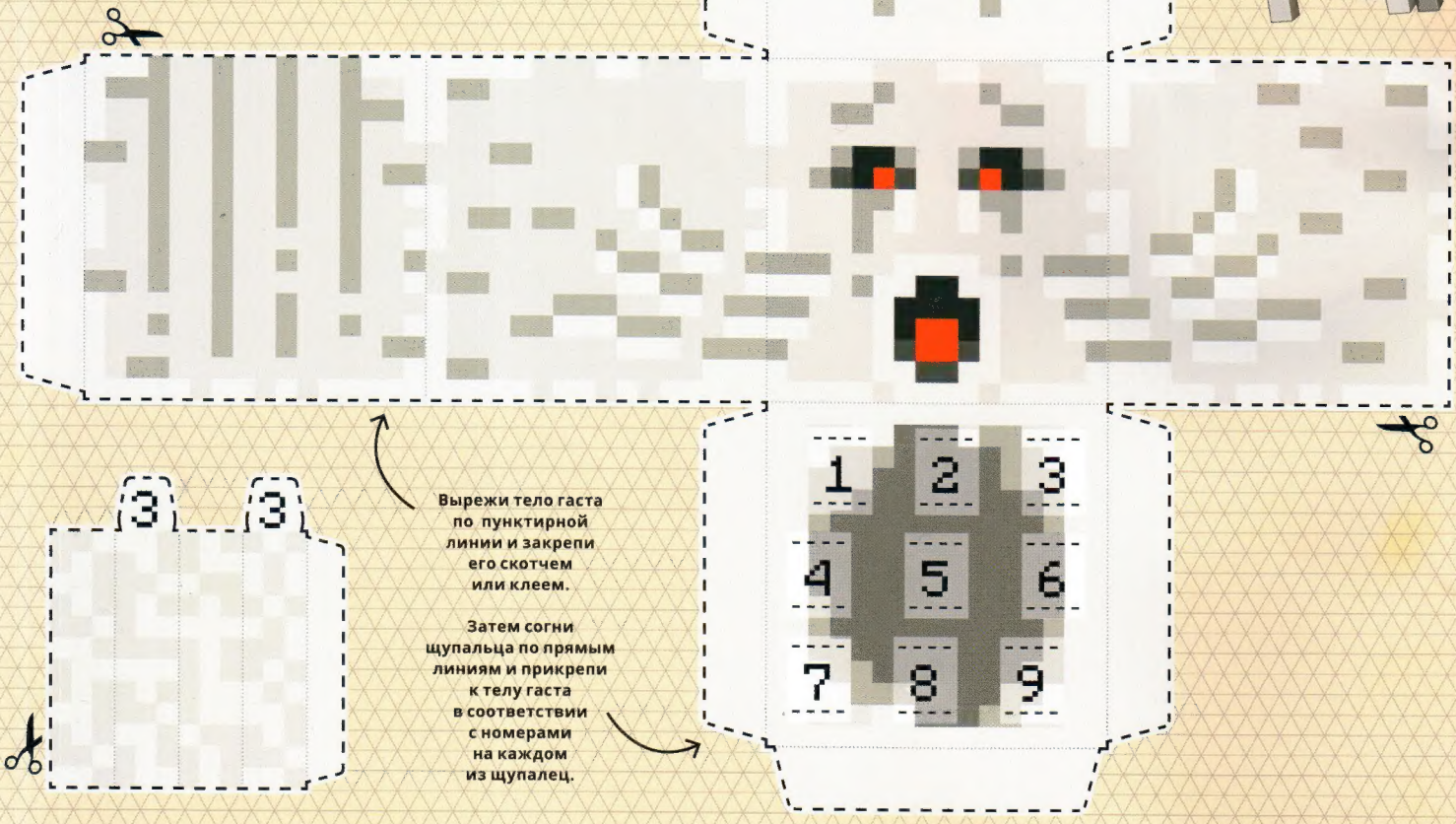
ЛЕВ 4 607092 442600 20003 MOJANG

СДЕЛАЙ САМ:

ГАСТ

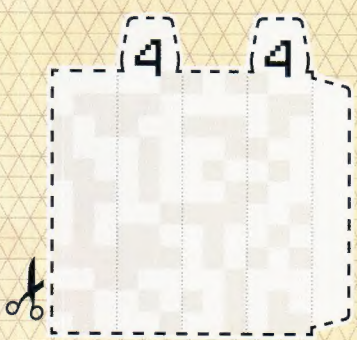
Сделай себе самого кошмарного из обитателей Нижнего мира. (Огненные шары в комплект не входят).

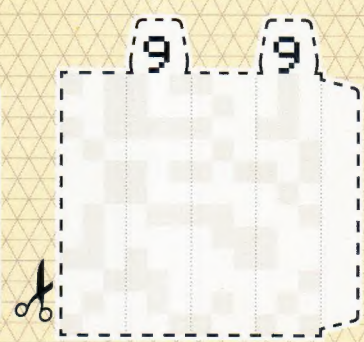




Вырежи тело гаста по пунктирной линии и закрепи его скотчем или клеем.

Затем согни щупальца по прямым линиям и прикрепи к телу гаста в соответствии с номерами на каждом из щупалец.





MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MINECRAFT

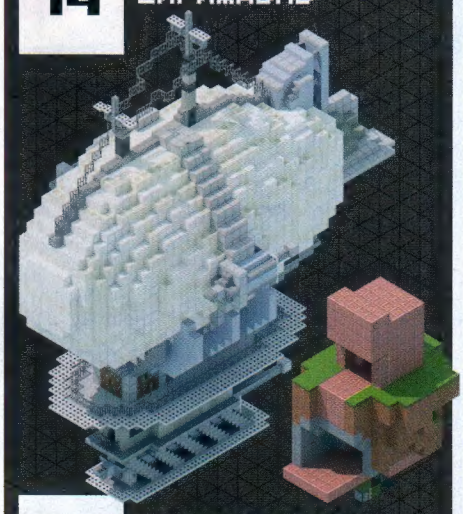
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

№3/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЯМ

14 ДИРИЖАБЛЬ



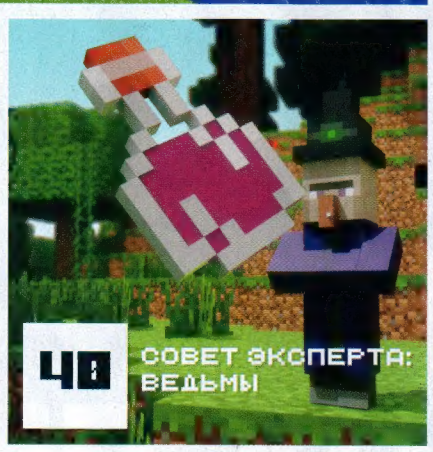
38 МЕХАНИЧЕСКИЙ ЛИФТ

ЛЁТНАЯ ШКОЛА

24 РУКОВОДСТВО ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ НАДКРЫЛЬЕВ

34 СОВЕТЫ ИССЛЕДОВАТЕЛЯМ: КРЕПОСТИ

04 ВОДНОЕ ОБНОВЛЕНИЕ



40 СОВЕТ ЭКСПЕРТА: ВЕДЬМЫ

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ВНИМАНИЕ!
Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт»
№ 3 (12) май 2020.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев».
Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Елена Токарева.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Бориса Токарева

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №20-0642.
Тираж 29 000 экз.
Подписано в печать 16.04.2020.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»:
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 04.2020.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

Распространение в Республике Беларусь:
ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123.
Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы:
тел. +7 (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC

НА ДНЕ МОРСКОМ

Водное обновление принесло жизнь в морские глубины, где раньше обитали лишь одинокие спруты да высились во мраке бездонных пучин океанские крепости. Теперь же подводная жизнь стала куда интереснее...

ИССЛЕДУЙ

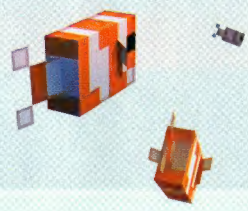
На морском дне тебя ждут новые мобы, оружие, сокровища и множество нововведений. Чего же ты медлишь? Ныряй!

ТВОРИ

В морских глубинах игроков дожидаются новые материалы, блоки и шикарный новый шлем (с новой способностью!). Добычи хватит всем!

ВЫЖИВАЙ

Новые монстры ждут не дождутся возможности испортить тебе день. Они живут под водой, но порою выбираются и на побережье...



ЗНАКОМЬСЯ: ДЕЛЬФИНЫ!

Теперь в океане живут новые замечательные соседи, которые будут очень рады знакомству с тобой!

Давай его оставим! Ну пожалуйста!

ДАЙ ПЯТЬ!

Как и настоящие дельфины, эти мобы живут под водой и иногда всплывают на поверхность подышать и поглядеть, кто плывёт в **лодке**. Смотри в оба – **дельфины обожают кувыркаться**! И не сбивайся с курса, чтобы не потеряться в море!

РУБАХА-ПАРЕНЬ

На вопрос «Почему именно дельфины?» **Натан Адамс** ответил, что они **«неимоверно милые»**. С этим невозможно не согласиться! Почти все мобы в «Майнкрафте» мечтают отправить тебя на точку респауна, поэтому встретить в море доброго друга приятно вдвойне. Дельфины **очень общительные** и обязательно приплывут знакомиться с тобой.

Плавать с дельфинами не только здорово, но ещё и полезно!

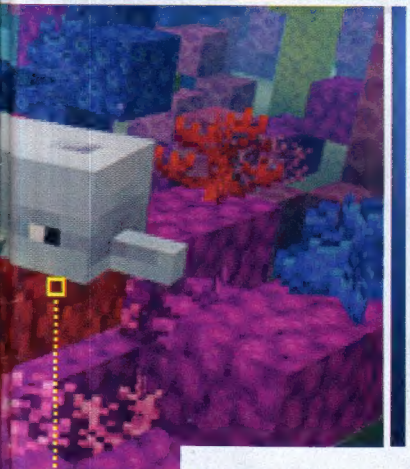
Попрыгать никогда не поздно!

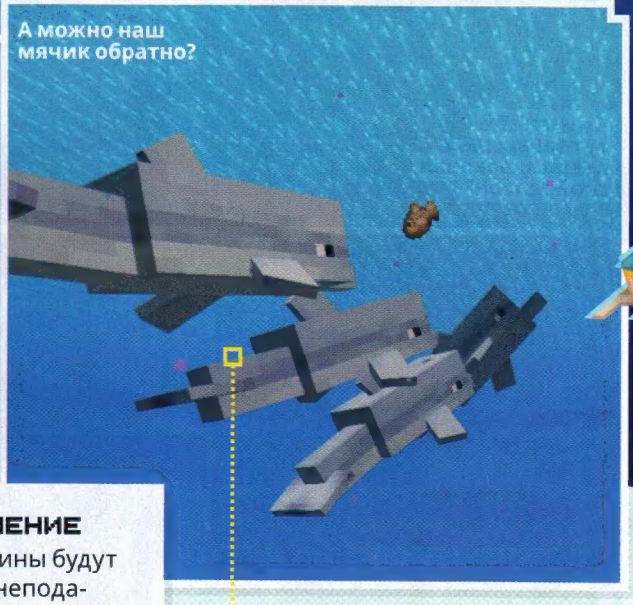
ЖИЗНЬ ПОД ВОДОЙ

В морских глубинах появились не только дельфины. Океанская жизнь теперь очень многообразна!

Помимо **черепах**, которых можно обнаружить как в море, так и на пляжах, в водах морей и океанов встречается множество разноцветных рыбок.

Рыбу, которую игроки добывают на рыбалке – **треску**, **лосося**, **иглобрюхов** и **тропическую рыбу**, – теперь можно увидеть невооружённым глазом. К иглобрюхам лучше не подплывать слишком близко – их иглы ядовитые.





А можно наш мячик обратно?

Меня эти иголки не полнят?

ПРОЯВИ ТЕРПЕНИЕ

Поначалу дельфины будут просто плавать неподалёку, а немного попривыкнув, дадут тебе прокатиться на их спинах, и ты получишь **бонус к скорости** плавания.

Дельфины очень умны, у них хорошая память, и если стать им добрым другом, они могут привести тебя **к чему-нибудь ценному**.

ПОДЫГРАЙ

Дельфины обожают играть как с игроками, так и друг с другом, используя в качестве мячика всё, что **плавает**. Если тебя обыграли, не сердись! Ведь если ударить или обидеть одного из дельфинов, **вся стая** уплывёт прочь.

НОВЫЙ ПОДВОДНЫЙ МИР

Да, всё верно. Добавлением новых мобов обновление не ограничилось. И это здорово!

Ну и кто это тут забыл, где припарковал свой галеон?

САМООБОРОНА

В игре появился новый враг, имя которому – **утопленник**. Неясно, чем им не угодили игроки, но они явно не обниматься идут!

К счастью, с новым мобом в игру вводится и новое оружие – **трезубец**! Он наносит неплохой урон, и его можно метнуть во врага (зачарованный на **верность** трезубец при этом вернётся к владельцу).

На некоторые трезубцы наложены чары «громовержец». И врага поразит **молния**, когда в него попадёт трезубец!

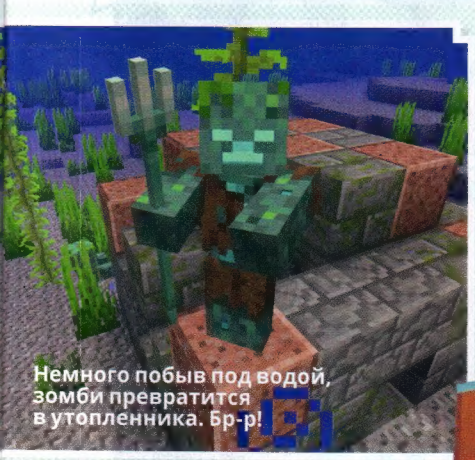
Некоторых морских обитателей нужно опасаться...

РУИНЫ И ОСТОВЫ

Океан – это не только мобы, которые его населяют, но и множество **уникальной добычи**!

В морских глубинах можно обнаружить подводные руины и **остовы кораблей**, в сундуках которых ты найдёшь всё что угодно – от моркови и картофеля до золота и алмазов.

Ходят слухи, что некоторым счастливчикам удалось отыскать **карту сокровищ**....



Немного побыв под водой, зомби превратится в утопленника. Бр-р!

ПОЛНОЕ ПОГРУЖЕНИЕ

Нам удалось уговорить охрану разработчиков опустить трезубцы, и мы задали создателям игры несколько вопросов, в том числе про новую секретную добычу.

ПОЧЕМУ ВЫ РЕШИЛИ УДЕЛИТЬ СТОЛЬКО ВНИМАНИЯ ИМЕННО ОКЕАНАМ?

Агнес: Океаны были скучноватыми. И улучшить там нужно было практически всё: окружение, монстров, мирных мобов, игровые механики и т.д.

Томас: В мире «Майнкрафта» океаны служили лишь огромным источником чернил. В этом обновлении мы постарались сделать их столь же интересными и разнообразными, как и сушу.

КАКАЯ ЧАСТЬ ВОДНОГО ОБНОВЛЕНИЯ НРАВИТСЯ ВАМ БОЛЬШЕ ВСЕГО?

Агнес: Абсолютно все! Океаны получились очень атмосферными и интересными.

Натан: То, как здорово теперь смотрится океан. Мобы, суетливо спешащие по своим делам и взаимодействующие друг с другом, и то, что ты и сам можешь во всём этом поучаствовать.

БЫЛО ЛИ ЧТО-ТО, ЧТО ОЧЕНЬ ХОТЕЛОСЬ ДОБАВИТЬ В ОБНОВЛЕНИЕ, НО НЕ ПОЛУЧИЛОСЬ?

Агнес: Да... Но это пока секрет. Может быть, в другом обновлении мне это удастся.

Джаспер: Я вложил множество усилий в создание огромного подводного монстра, но, увы, моим планам не суждено было сбыться!

КАКАЯ ЧАСТЬ ОБНОВЛЕНИЯ ПОКАЗАЛАСЬ ВАМ САМОЙ СЛОЖНОЙ?

Томас: С модульностью биомов пришлось изрядно поработать. В итоге мы можем редактировать уже существующие биомы и добавлять что-нибудь новенькое! Оно того стоило.

Джаспер: Сложнее всего оказалось делать коралл. Это живой организм, и мне удалось, пусть и не без труда, перенести это ощущение в игровой мир..

МОЖЕТЕ РАСКРЫТЬ НАМ КАКИЕ-НИБУДЬ СЕКРЕТЫ ИЛИ ПАСХАЛКИ?

Натан: Спойлеры!

КАКОЕ ВОДНОЕ ЖИВОТНОЕ ВАШЕ САМОЕ ЛЮБИМОЕ?

Натан: Иглобрюх. Когда-то я в шутку добавил эту рыбку в игру и очень рад, что ей удалось вырасти в настоящего моба!

Томас: Тропические рыбы. Столько ярких цветов в океане!

Агнес: Черепахи, дельфины, тропические рыбы и крошечные иглобрюхи – такие миленькие!

Джаспер: Черепаха. Я очень долго рисовал её текстуру. По-моему, получилось здорово!

А ЧТО ИНТЕРЕСНОГО МОЖЕТ ВЫРОНИТЬ УТОПЛЕННИК?

Натан: Скажем так, деталь от морского проводника...

> ОКЕАНЫ ЗАНИМАЮТ НЕМАЛУЮ ЧАСТЬ МИРА «МАЙНКРАФТА», НО ПРИ ЭТОМ ОНИ ПУСТЫ И БЕЗЖИЗНЕННЫ. МЫ РЕШИЛИ, ЧТО НАСТАЛА ПОРА ВКЛЮЧИТЬ ИХ В ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС И ИЗМЕНИТЬ К ЛУЧШЕМУ.
>
> НАТАН, MOJANG

ВАЖНЕЙШИЕ КОМПОНЕНТЫ

АВТОР: ТОММИ ДОНБАВАНД
ХУДОЖНИК: ФИЛЛИПЕ МАРТИНС

ВСКОРЕ...
ФЬЮТЬ!
ШУХ!
ХВАТЬ!
ЕСТЫ
НУ, ЭТО БЫЛО НЕ ОЧЕНЬ СЛОЖНО.
И...
ИЭ-Э-Э-ЭХ!
ТУК!
БУМ!
А ЭТИ КАКАО НЕПЛОХО ПРЯЧУТСЯ!
ПОЗЖЕ...
А ТЕПЕРЬ ЗА ГОЛОВОЙ КРИПЕРА...

ПОЗЖЕ...
БУ-У-У-М!
БР-Р-Р-Р
ОКР-Р-Р-Р-РЧ
А-А-А-АЙ!
БАВА-А-А-Х!
И...
МИФФИ И ПУНАК, ВСЁ РАДИ ВАС! ЗА ПОБЕДУ!
ВЖУХ!
ХРУСТЬ!
ЭВАК!
И ВОТ...
ФУХ! НАКОНЕЦ-ТО!
ВИЗ-ЗЛ!
ТР-Р-РЕСЬ!
ДАВАЙ, ДОБРЯЧОК, ПОКАЖИ, НА ЧТО ТЫ СПОСОБЕН!

А-А-А-А-А-А-А!
БАБАХ!

СНОВА В ЛАБОРАТОРИИ МОНТИ...
О-О-ОХ! ВСЁ ТЕЛО БОЛИТ! НО Я ВСЁ ПРИНЕСЛА...
ПРЕКРАСНО!
ДЕРЖИ! КРУТИЗНА ПОВЫШЕНА!
УХ ТЫ! СПАСИБО!
НЕТ, МНЕ БЫЛО НУЖНО НЕМНОГО ТИШИНЫ И ПОКОЯ...
ТЬФУ!
...А ОТ НАЛОЖЕНИЯ ЧАР У МЕНЯ АППЕТИТ ПРОСЫПАЕТСЯ. ПЕЧЕНЬЕ БУДЕШЬ?
А ЭТО ТУТ ОТКУДА?
БАЦ!
ЧТО? Я ДУМАЛА, ТЕБЕ ЭТО НУЖНО!
КОНЕЦ

ДИРИЖАБЛЬ-ЛАБОРА

В этом потрясающем летучем корабле отлично работается!

СТРОИМ ВМЕСТЕ С ИСКРОЙ

Я не пасую перед трудностями и всегда рада помочь друзьям, так что когда Монти воскликнул, что просто хочет побыть один, я сразу поняла, что без меня не обойтись!

Я легонько помучила его вопросами всего-то одну недельку и, собрав список пожеланий, занялась стройкой. В дирижабле поместилась лаборатория зачаровывания и осталось достаточно места, чтобы устроить уютное жилище!

Дирижабль вышел – загляденье! Уверена, Монти будет в восторге! Когда перестанет на нас ругаться.

Мы решили пошутить: перенесли на дирижабль все его вещи и его самого. И отправили в полёт – пусть побудет один, как хотел!

Монти, дружище, ты как там?

ТОРИЯ

3 ЧАСА 1 2 3 СЛОЖНО

ЛЕТУЧИЙ КОРАБЛЬ

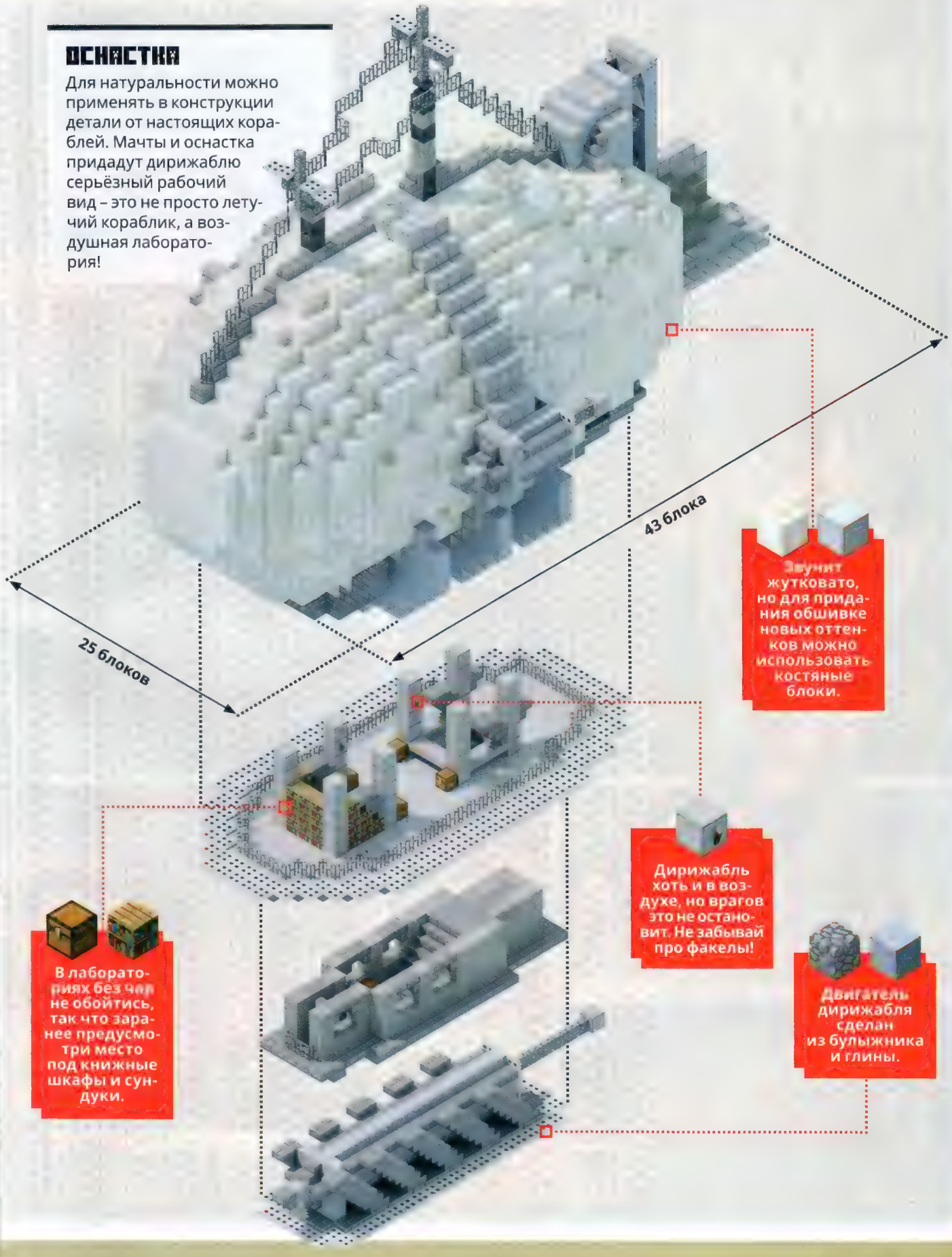
Искра сделала для Монти настоящее произведение искусства. Гордый и могучий дирижабль великолепно смотрится в облаках, и лишь гневные вопли Монти о том, что он хочет спуститься, нарушают мирную гармонию солнечного дня...

ГОНДОЛА

Искра сделала кабину дирижабля максимально открытой, но ты всегда можешь поэкспериментировать и добавить стены или другую отделку, соорудив, например, дирижабль Края...

ОСНАСТКА

Для натуральности можно применять в конструкции детали от настоящих кораблей. Мачты и оснастка придадут дирижаблю серьёзный рабочий вид – это не просто летучий кораблик, а воздушная лаборатория!



Звучит жутковато, но для придания обшивке новых оттенков можно использовать костяные блоки.

Дирижабль хоть и в воздухе, но врагов это не остановит. Не забывай про факелы!

Двигатель дирижабля сделан из булыжника и глины.

В лабораториях без чар не обойтись, так что заранее предусмотри место под книжные шкафы и сундуки.

ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

Восхитись очередными великолепными творениями игроков!

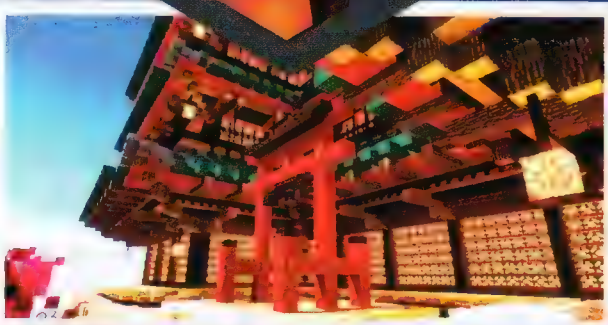
Построю-ка я и себе летающий остров!

ИДЕЯ

КУСОЧЕК АЗИИ

LOTOVOD

На создание этой работы меня вдохновили работы Хаяо Миядзаки. На летающем острове находится уютная гостиница в азиатском стиле.

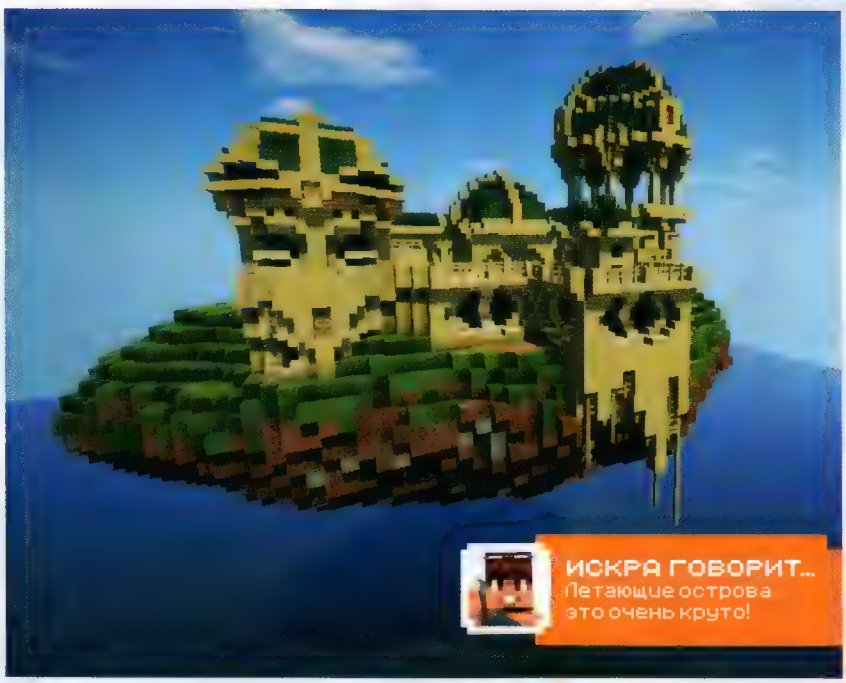


ИСКРА ГОВОРИТ...
Цветущие вишни выполнены просто чудесно!

ИДЕЯ

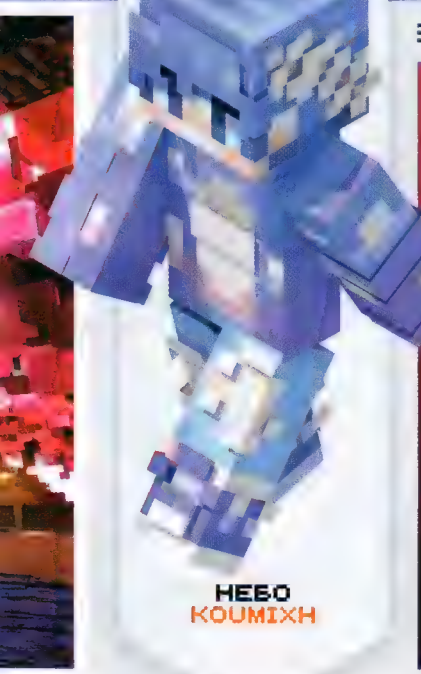
НЕБЕСНЫЙ ХРАМ
LUNDIE

Я наткнулся на фотографии храма на высокой скале и решил построить себе такой же. Храм находится на сервере Builders Refuge, плагины которого изрядно облегчили мою работу.

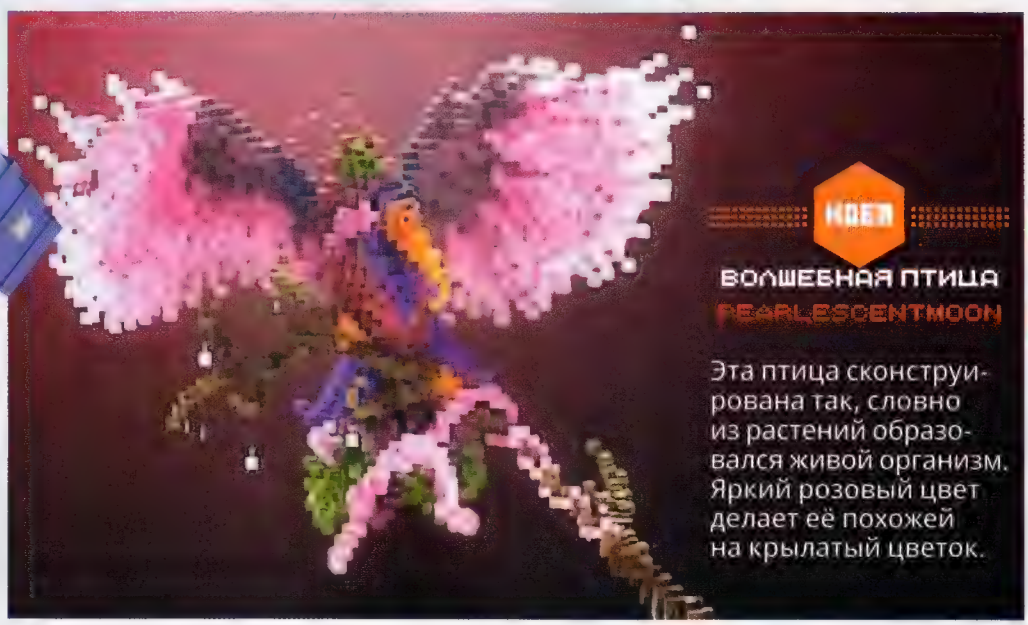


ИСКРА ГОВОРИТ...
Летающие острова это очень круто!

СЮЖЕТ



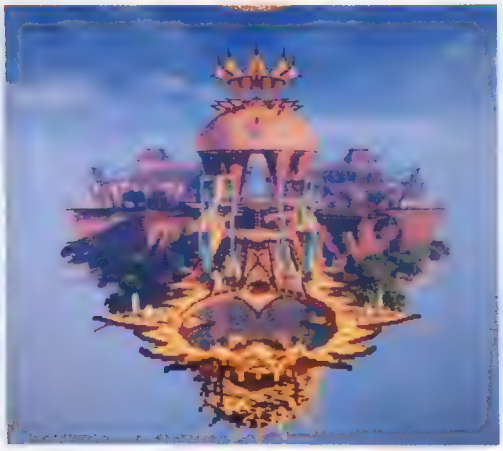
НЕБО
KOUMIXH



ИДЕЯ

ВОЛШЕБНАЯ ПТИЦА
PEARLESCENTMOON

Эта птица сконструирована так, словно из растений образовался живой организм. Яркий розовый цвет делает её похожей на крылатый цветок.

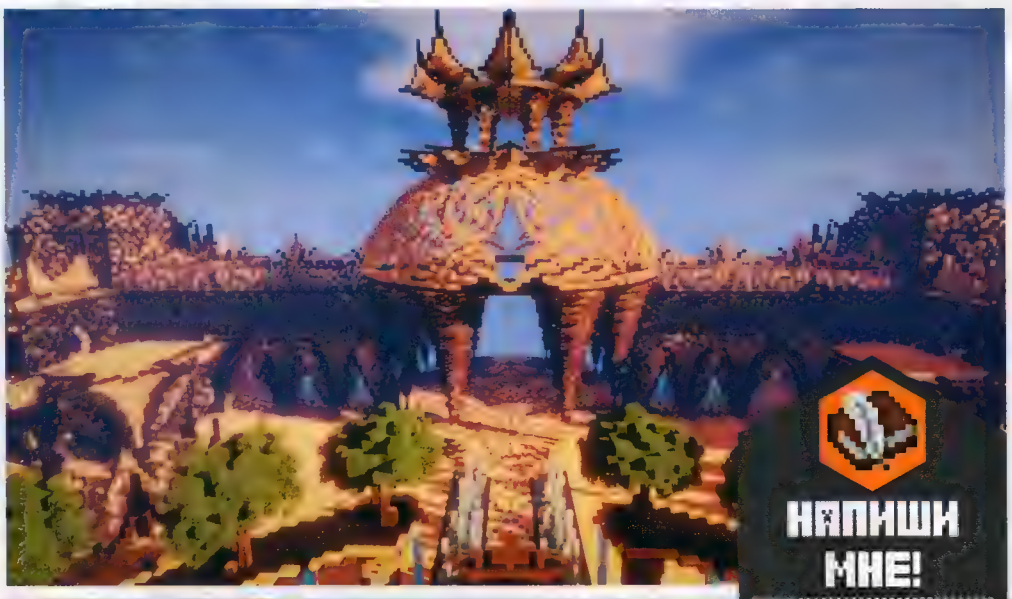


ИДЕЯ

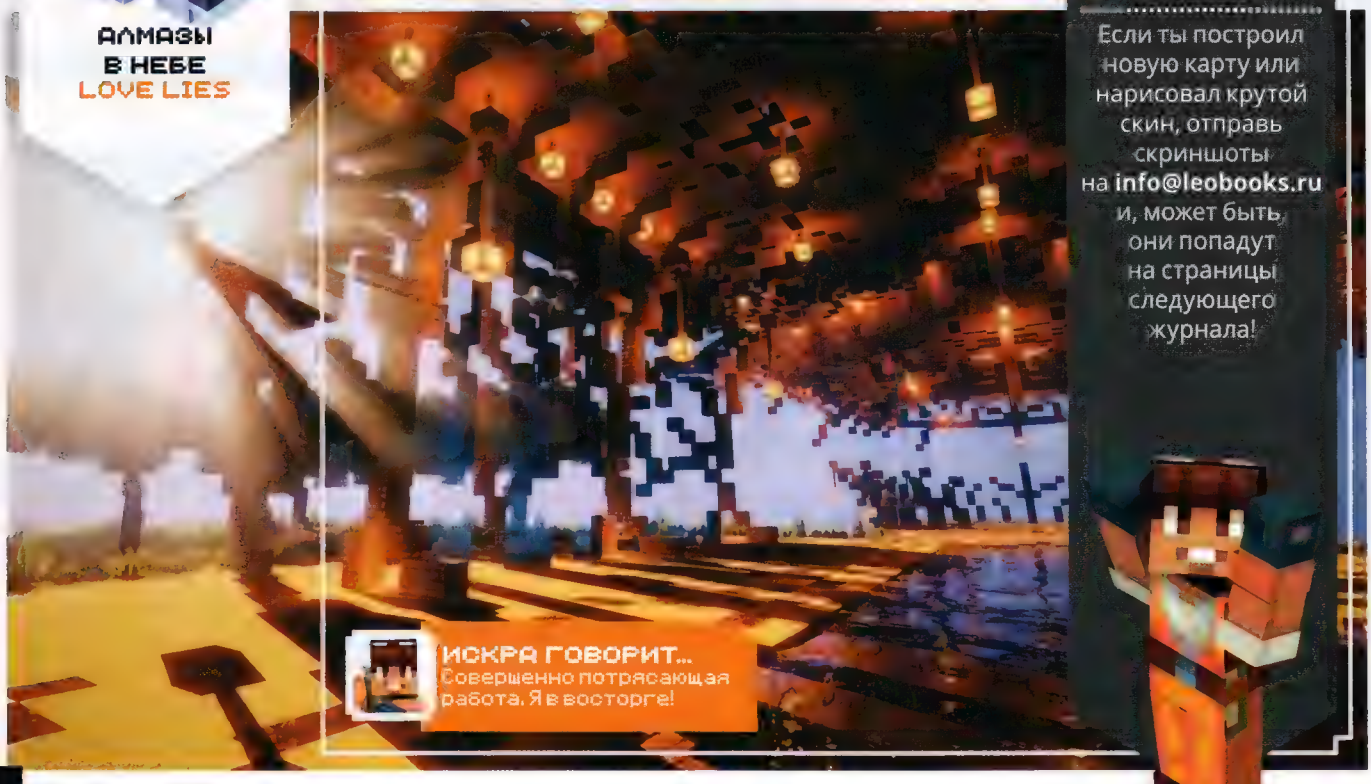
ЛЕТНИЙ ОСОБНЯК ГАЛАНТИС
PIKIPIKIPUKU

Это роскошное здание поражает воображение узорчатой отделкой, водопадами и огромной куполообразной крышей с надстройками.

СКИН



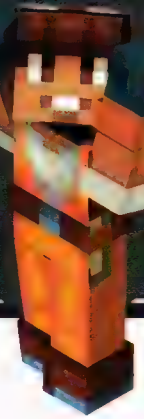
АЛМАЗЫ В НЕБЕ
LOVE LIES



ИСКРА ГОВОРИТ...
Совершенно потрясающая работа. Я в восторге!

НАПИШИ МНЕ!

Если ты построил новую карту или нарисовал крутой скин, отправь скриншоты на **info@leobooks.ru** и, может быть, они попадут на страницы следующего журнала!



ОФОРМИ ПОДПИСКУ

НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ 2020 ГОДА!

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ «ПОЧТА РОССИИ» - **ПА971***

А ТАКЖЕ НА САЙТЕ

podpiska.pochta.ru

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ
ПРОДУКТ

ВОЗДУШНОЕ СКОЛЬЖЕНИЕ

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ МИНТИ

Летать по-настоящему на надкрыльях не получится, но с их помощью можно планировать на огромные расстояния. Почувствуй себя... Птицей? Суперменом? В любом случае сначала научись пользоваться этим устройством!

> НАДКРЫЛЬЯ – ЭТО ПОЧТИ ЧТО ДЕЛЬТАПЛАН, ПОЗАИМСТВОВАННЫЙ ИЗ МИРА НАСЕКОМЫХ! ОБНАРУЖИВ ИХ В КРАЕ, МОЖНО СРАЗУ ЖЕ ОТПРАВИТЬСЯ В ПОЛЁТ, А ЕСЛИ ХОЧЕШЬ ПОТРЕНИРОВАТЬСЯ ЗАРАНЕЕ – ЗАХОДИ В ЛЮБОЙ ИЗ МИРОВ, СОЗДАННЫХ ИГРОКАМИ СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ЛЕТНОМУ ДЕЛУ.
>
> МАРШ, MOJANG

Это нечестно! Ребята до сих пор думают, что я слишком много сижу в лаборатории. Как они не понимают – мои исследования очень важны!

Да, я не сражаюсь с мобами, зато мои научные открытия приносят огромную пользу тем, кто этим занимается!

Когда Скаути раздобыла надкрылья в загадочном Крае, я на несколько недель засел в лаборатории и изучил их вдоль и поперёк. Теперь я открою, что мне удалось узнать.

Надевай надкрылья, и вперёд! А я расскажу, как летать на них подальше и побыстрее...

ЛЁТНАЯ ШКОЛА

Не научившись ходить, ты не сможешь бегать, а без крыльев полетать не удастся, как бы быстро ты ни махал руками...

ПОДГОТОВКА К ПОЛЁТУ

Надкрылья можно найти только в одном месте – в далёких городах Края.

Эти сооружения можно обнаружить на внешних островах дальнего измерения, а значит, путь туда открыт лишь сильнейшим из игроков.

Крылья находятся в рамке на кораблях Края, которые пришвартованы примерно к 60% летающих городов. Чтобы попасть на них, тебе, скорее всего, придётся использовать жемчуг Края.

Шалкеры охраняют надкрылья и могут навредить неподготовленным игрокам, но раз уж ты до них добрался, этим маленьким скрытным мобам тебя явно не напугать.

КАК ИМИ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ

Полёты на надкрыльях довольно просты, но поначалу их механика не очень понятна. К счастью, Монти досконально всё изучил...

Перво-наперво запомни, что по-настоящему летать на надкрыльях не удастся. С их помощью можно планировать – это даёт возможность исследовать кубический мир с новых высот.

Время планирования также ограничено, и слишком долго кружить над облаками не получится.

Надкрылья надеваются в слот для нагрудника. Чтобы начать полёт, нужно спрыгнуть с высоты и нажать на клавишу прыжка. В полёте клавиши передвижения не действуют, управлять можно только взглядом: посмотри налево или направо для поворота, а взгляд вверх и вниз регулирует скорость полёта и высоту.

Посмотрев наверх, ты наберёшь высоту, но потеряешь скорость. Если лететь вверх слишком долго, ты замедлишься до нуля и рухнешь вниз.

Продлить полёт можно, если смотреть вверх и вниз в нужное время и подобрать подходящий ритм.

Будь осторожен: врезавшись в землю на высокой скорости, ты получишь серьёзный урон. Этого лучше избегать...

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Надкрылья в реальном мире – это твёрдые оболочки, защищающие нежные крылья насекомых. Для полёта они не используются.

Скаути настояла, чтобы Монти тоже принимал участие в исследованиях.

СКОЛЬЗИТЬ КАК ПРОФИ

Скаути на свой страх и риск согласилась поучаствовать в исследовании на максимальную дистанцию скольжения. Помучились мы изрядно, но в итоге нам удалось подобрать алгоритм дальнего полёта.

Его не так-то просто выполнить сразу: в процессе скольжения смотри вниз под углом 40°, а затем, когда наберёшь скорость и снизишься, смотри вверх на такой же угол.

Набрав немного высоты и потеряв часть скорости, снова посмотри вниз и набирай скорость. При старте с большой высоты можно пролетать целые биомы!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

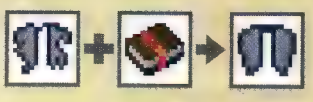
Обычно надкрылья серые, но если ты надел плащ, они подстроятся под его цвет и форму.

КАК БЕРЕЧЬ НАДКРЫЛЬЯ

Во время полёта прочность надкрыльев будет постепенно убывать. Всего у них 431 очко прочности, которых хватает более чем на 7 минут полёта.

Для починки сломанных надкрыльев можно использовать опыт, если они зачарованы на починку, или же совместить две пары повреждённых надкрыльев – их прочность суммируется, а сверху будет добавлено ещё 5% очков.

Также надкрылья можно починить при помощи кожи – для полного восстановления прочности понадобится 4 единицы кожи.



Чтобы увеличить прочность надкрыльев, попробуй использовать зачарованную книгу на наковальне. Они станут прочнее, и ты сможешь пролететь дальше!

ВОЛШЕБНЫЕ КРЫЛЬЯ

Используя наковальню в режиме выживания, ты можешь зачаровать надкрылья. Чары накладываются не во всех версиях, но если тебе удастся их наложить, они могут быть следующими:

ПРОЧНОСТЬ

Надкрылья с такими чарами дольше не ломаются, и с ними можно пролететь ещё дальше!

ПОЧИНКА

Полезнейшие чары, с их помощью ты сможешь чинить надкрылья, не тратя кожу.

ПРОКЛЯТЬЕ ИСЧЕЗНОВЕНИЯ

После гибели твоего героя надкрылья не выпадут, а значит, не достанутся врагу.

НЕСЪЁМНОСТЬ

Чары навсегда привяжут надкрылья к твоему герою. Избавиться от них он сможет только при поломке или гибели.

СЛОЖНЫЕ ЛЁТНЫЕ ПРИЁМЫ

Освоив базовые навыки полёта, можно переходить к более сложным манёврам и хитростям использования надкрыльев. О некоторых из них я расскажу поподробнее...

РЕАКТИВНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ

Взяв в руки ракету и запустив её в полёте, ты получишь сильное ускорение. Если ракет несколько, можно скользить по воздуху едва ли не бесконечно!

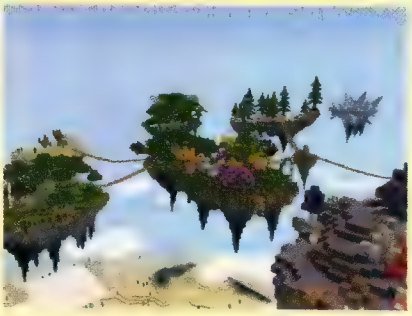
Мощность ускорения зависит от ракеты, но я не советую брать ракеты, сделанные со звёздочкой, – в этом случае ты получишь до семи сердечек урона. Если других ракет под рукой нет, оденься в железную или алмазную броню.

ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПОЛЁТЫ

Если хочешь постигнуть истинное мастерство полётов на надкрыльях, придётся заранее попрактиковаться в лётном деле. Сделать это можно в нескольких мирах игрового магазина, например, в этих:

ЗИМНИЙ ФЕСТИВАЛЬ МИНИ-ИГР

Отправляйся на выходные в зимний горный посёлок на фестиваль мини-игр и отточи мастерство полётов с надкрыльями на специальной трассе, полной препятствий и лихих поворотов. Надоело летать? Катайся на санках или играй в мини-гольф!

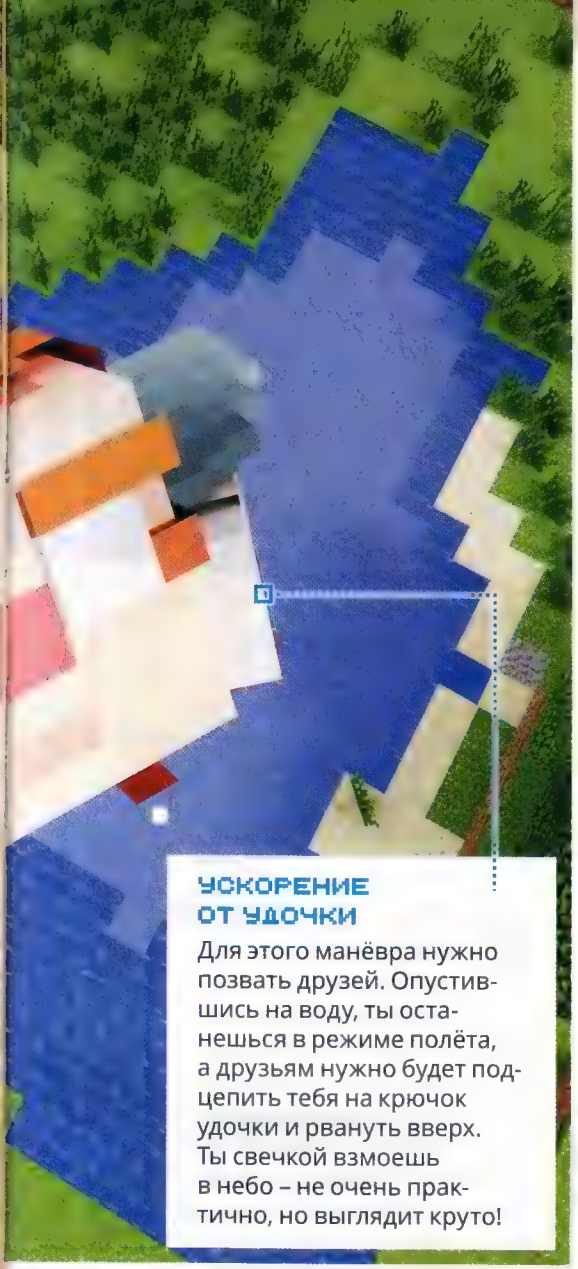


ПАРЯЩИЕ ОСТРОВА

Эти парящие острова – отличное место для лётных тренировок. Чем дальше ты пролетишь, тем в более интересное место можно попасть. Если предыдущая карта больше подходит тем, кто учится поворачивать, то эта будет отличной тренировкой для исследователей.

ЗАМЕРЗШИЙ МИР

На этой карте опытные лётчики могут вдоволь полетать над ледяными горами, возвышающимися над замёрзшим океаном, и даже покружить над гигантским драконом. Новичкам здесь тоже будет чем заняться – вскоре ты сумеешь уверенно парить в небесах.



УСКОРЕНИЕ ОТ УДОЧКИ

Для этого манёвра нужно позвать друзей. Опустившись на воду, ты останешься в режиме полёта, а друзьям нужно будет подцепить тебя на крючок удочки и рвануть вверх. Ты свечкой взмоешь в небо – не очень практично, но выглядит круто!

БЕГИ БЫСТРЕЕ

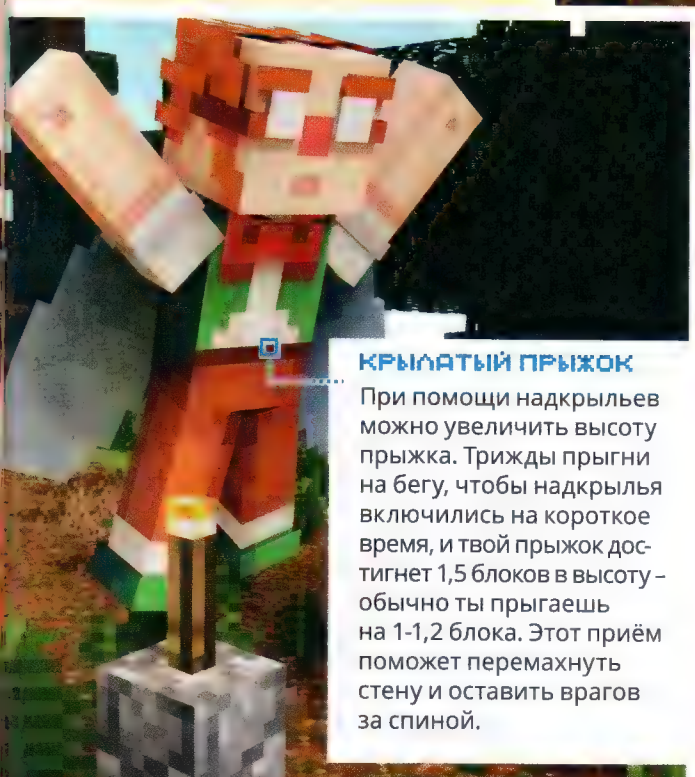
Все знают, что, если прыгнуть на бегу, можно двигаться ещё быстрее. Если же при этом использовать надкрылья, бонус скорости сохранится! Не забудь взять с собой побольше еды, так как энергия быстро закончится и тебе нужно будет подкрепиться.

ОШИБКА С ПРИСЕДАНИЕМ

Пробраться в проём высотой 1 блок обычно нельзя, но зато туда можно пролететь, используя надкрылья.

Встань рядом с проёмом, надев надкрылья, и активируй их сразу же после прыжка. Получится, скорее всего, не сразу, но в итоге ты «пролетишь» сквозь крошечный проём, не задохнувшись. Внутренности блоков выглядят странновато, но это работает!

Некоторые игроки используют эту ошибку для крошечных подземных баз высотой 1 блок, куда не могут попасть враги.



КРЫЛАТЫЙ ПРЫЖОК

При помощи надкрыльев можно увеличить высоту прыжка. Трижды прыгни на бегу, чтобы надкрылья включились на короткое время, и твой прыжок достигнет 1,5 блоков в высоту – обычно ты прыгаешь на 1-1,2 блока. Этот приём поможет перемахнуть стену и оставить врагов за спиной.

УСКОРЕНИЕ ЛУКОМ

Зачаруй свой лук на отбрасывание и отправляйся на стартовую площадку. Сразу после выстрела используй надкрылья, чтобы в тебя попала твоя же собственная стрела, и ты получишь резкое ускорение и сможешь парить ещё дольше.

Поначалу такой приём может не получиться, но, хорошенько потренировавшись, ты овладеешь этим мастерством. Зачарованный на бесконечные стрелы лук будет ещё полезнее!

ЗНАЕШЬ ДРУГИЕ ПРИЁМЫ?

Если ты владеешь навыками, про которые здесь не рассказано, напиши мне на **info@leobooks.ru**, и я напечатаю лучшие из советов в следующем номере журнала!

Буду главным поэтом нашей команды.

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Я написал хайку о ваших письмах!

В ящике пусто
Вдруг писем много пришло
Теперь отвечать.

Как думаешь, у тебя получится лучше?

Замечательный храм. Отлично подходит для поэзии.

МАЙНКРАФТ

Здравствуйте, Mojang! Я большой поклонник «Майнкрафта». Я сделал ацтекскую деревню, но пока нигде не выкладывал. Надеюсь, вам понравится! :)
Тимур, 12 лет, Чебоксары

ОТВЕЧАЕТ МЕДВЕДЬ

Вот это да! Восхитительно. Теперь я знаю, где проведу следующие полгода! Пойду собираться.

Какие чудесные яркие доспехи!

ВЫСТАВКА РЫБЫ!

Меня зовут Артём, мне 6 лет. Мне нравится ваша игра и журналы, надеюсь, моя картинка будет там напечатана. Дом я сделал из дубовых досок, он большой и двухэтажный, а сбоку построил галерею с разными рыбами! На картинке – моя стойка для доспехов.
Артём, 6 лет, Зеленоград

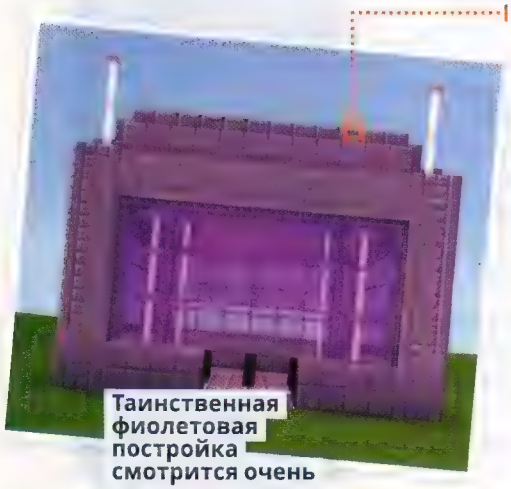
ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Выставка рыбы? И как я сам до этого не додумался? Пойду-ка тоже такую сделаю...

ФИОЛЕТОВО

Приветствую, Монти! Прочитав последний номер журнала, я решил построить домик в стиле Края: сиреневое окрашенное стекло для окон, фиолетовые блоки для стен и отделки и несколько стержней Края. Я крайне заинтересован, чтобы Искра это увидела.

Извини за каламбур, хе-хе. Кстати, это сделано в версии «Майнкрафта» для iPad.
Максим, 17 лет, Тула



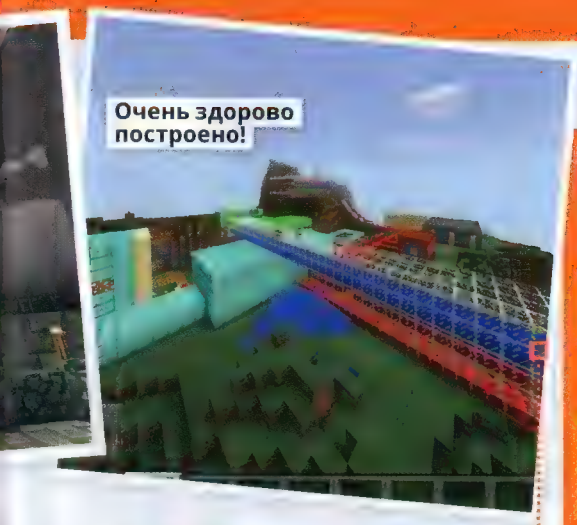
Таинственная фиолетовая постройка смотрится очень по-инопланетному.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

О, не нужно извиняться! Отличная работа, очень крутой дом!

ЛЮБОВЬ К «МАЙНКРАФТУ»

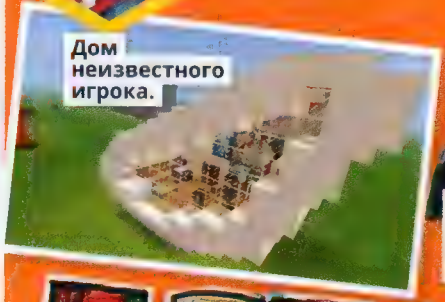
Привет, Скаути! Я обожаю «Майнкрафт», это моя самая любимая игра! Отправляю тебе фото моей коллекции и мира, который сейчас строю. Я играю в карманное издание и не знаю, может быть, в других изданиях можно построить больше?
Егор, 8 лет, Астрахань

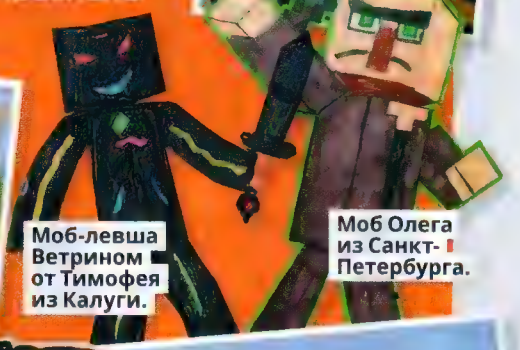


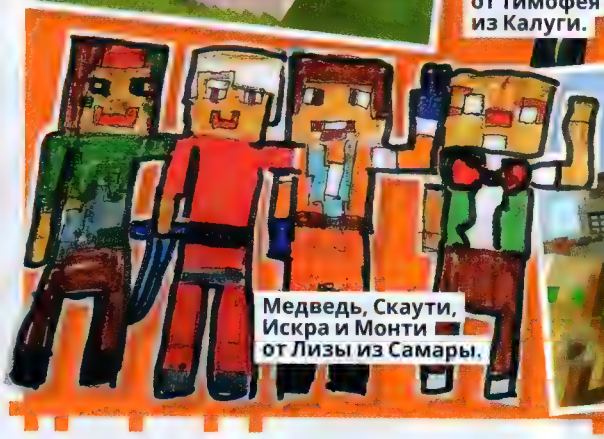
ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

Не обращай внимания на Монти, он уже второй день этим гномам гордится. Лучше посмотри, что нам прислали!







ОТВЕЧАЕТ СКАУТИ

Спасибо за письмо, Егор! Мы рады, что ты тоже любишь нашу любимую игру. Твой мир выглядит очень здорово, а что до издания – самое лучшее то, в которое можно поиграть!

МАЙНПРЕОБРАЖЕНИЕ

Привет! Раньше я думал, что «Майнкрафт» – скучная игра, и не понимал, почему все вокруг так много её обсуждают. А потом я сходил к другу, поиграл всего 10 минут, и теперь это моя любимая игра! Я даже начал собирать игрушки по игре, а затем стал рисовать новые скины. Недавно я наконец-то победил дракона Края в режиме выживания! Однажды я видел, как один зомби катал на плечах другого. Это часто они так?

Серёжа, 12 лет, Псков

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА

Зомби верхом на зомби? Ну и ну! Правильно ты насчёт игры передумал. Может, я и ошибаюсь, но по-моему, это лучшая в мире игра!

ПЕЩЕРНАЯ ИСТОРИЯ

Уважаемый Монти,
Я нарисовал пещеру, в которую ведёт подземный ход. Эту идею я подсмотрел у вас в журнале. Также на картинке два скелета, два паука, странник Края, зомби в золотом шлеме, зомби с лопатой, зомби-ребёнок и двое обычных зомби. Стив там тоже есть, добывает каменной киркой железную руду.

Дима, 8 лет,
Нижний Новгород

ОТВЕЧАЕТ МЕДВЕДЬ

Монти куда-то сбежал с огромным мешком рыбы, поэтому на это письмо отвечу я. Очень страшное подземелье! Так и хочется залезть туда и хорошенько подраться!

Ну её, эту поэзию! Займусь лучше рыбными галереями!

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ ИСКРЫ

ДА БУДЕТ СВ

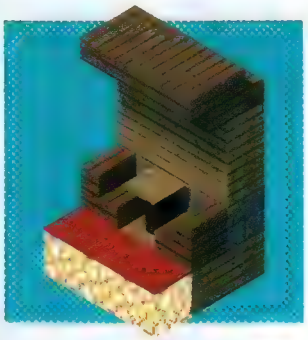
Даже лучшие из построек выглядят гораздо круче, если их правильно осветить. Искра расскажет об удачных способах постановки освещения.

Отдельно стоящие кучки факелов, вставки из светокамня, тыквы то тут, то там... Фи! Да, всё вокруг нужно осветить, чтобы в темноте не спаунились враги, но это можно сделать красиво.

Научу тебя, пожалуй, делать действительно симпатичные осветительные системы.

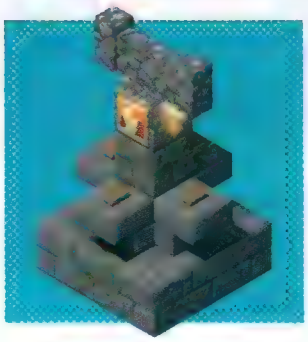
ВНУТРЕННЕЕ ОСВЕЩЕНИЕ

Настоящий строитель всегда заботится не только о внешнем виде, но и об интерьере своих творений. Делай всё красиво!



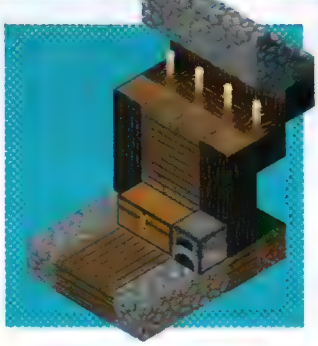
ОСВЕЩЁННЫЙ ПОЛ

Некоторые блоки, такие как ковёр, пропускают свет, и если светящиеся блоки накрыть, видимых источников света в помещении не будет. Факелы крепи на нижний край отверстия, а не на бока, иначе дым будет видно.



УКРАШЕННЫЕ ФАКЕЛЫ

Собираешься строить замок в средневековом стиле? Оборудуй подставки для факелов! Всё, что для этого потребуется, это рамка и какой-нибудь подходящий предмет, например чёрная шерсть, древесина или наковальня. Из маленьких деталей сложится замечательная картина!



ОСВЕЩЕНИЕ В АЛЬКОВАХ

Чтобы факелы не бросались в глаза, можно разместить их в специальных проёмах в верхней части стены глубиной один-два блока. С пола комнаты их не видно, поэтому сразу и не догадаешься, почему здесь так светло.

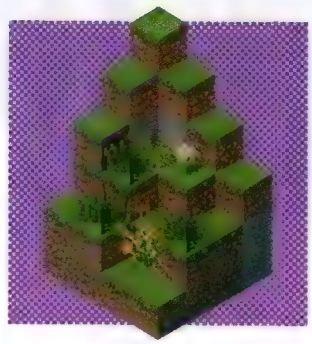
ET

НАРУЖНОЕ ОСВЕЩЕНИЕ

Хорошо освещённая база отпугивает враждебных мобов, и я расскажу, как сделать не только полезно, но ещё и красиво. Это о-очень просто!

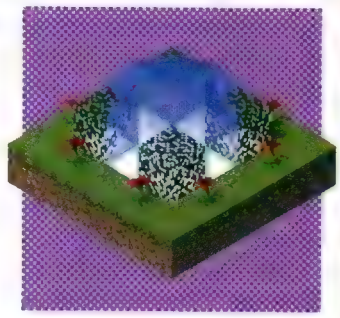
СРЕДНЕВЕКОВЫЙ ФАКЕЛ

Если ты не прячешь источники света, а, наоборот, хочешь, чтобы их было видно издалека, построй себе гигантский факел из адского камня. Поставь большой кусок адского камня на нужной высоте и спрячь его в «чашу» из булыжника, стоящую на земле. Законченный факел нужно поджечь. Враги трижды подумают, стоит ли заглянуть к тебе на огонёк!



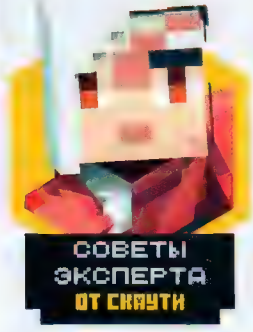
ПОДЗЕМНАЯ МОЛНИЯ

Свет проходит сквозь блоки листвы, поэтому, если вырыть яму глубиной два блока, поставить туда источник света и закрыть листвой, то получится замечательная лампа в форме молнии! Самая пышная листва растёт в джунглях.



СВЕТЯЩАЯСЯ ОГРАДА

Листья замечательно смотрятся, если закрыть ими длинный источник света вокруг садов, огородов и вообще чего угодно. В яму глубиной 1 блок спрячь источник света, а сверху помести блок листьев. На закате это смотрится особенно круто!



КРЕПОСТИ

Чтобы по-настоящему одолеть игру, тебе придётся спуститься в Край, а значит, без путешествия в крепость никак не обойтись...

В первые я забралась в крепость очень и очень давно, задолго до путешествия в Край.

Крепости – это натуральные структуры, генерирующиеся глубоко под землёй. Они полны как опасными мобами, так и богатой добычей, и построены из полезных блоков – замшелых камней и булыжника, так что не забудь захватить кирку.

Кроме того, только в крепости можно обнаружить портал в Край, так что рано или поздно её всё равно придётся навестить.

Если чувствуешь, что это время настало, наточи свой верный меч и приготовься к долгому пути, ведь поиск крепости – это лишь первый шаг, внутри тебя ждут полчища чешуйниц!

КАК ИХ НАЙТИ

1 СДЕЛАЙ ОКО КРАЯ

Для поиска крепости понадобятся несколько очей Края. Чтобы такое сделать, совмести огненный порошок и жемчуг Края.

2 ЗАПУСТИ ОКО КРАЯ

Используй око из руки – оно взмоет в воздух и полетит в сторону ближайшей крепости, оставляя за собой фиолетовый след. Если крепость далеко, око поднимется высоко в воздух, чтобы обозначить направление, а если близко – то оно пролетит не очень далеко и опустится на землю.

3 СЛЕДУЙ ЗА НИМ

Немного пролетев, око Края упадёт на землю, и его можно будет подобрать. Однако иногда оно разрушается прямо в воздухе, и с этим ничего нельзя поделать.

ЧТО ВНУТРИ

СОКРОВИЩА КРЕПОСТИ

Крепости полны ценных предметов. В комнатах, библиотеках и на алтарях ты найдёшь множество сундуков, в которых будет что-нибудь из списка ниже.

БИБЛИОТЕКИ

АЛТАРИ

СКЛАДЫ

КОМНАТА ПОРТАЛА В КРАЙ

Самое нужное помещение крепости: именно отсюда можно попасть в параллельное измерение. Комната полна чешуйниц, проёмов с лавой, а в центре высится портал в Край. Чтобы включить его, тебе понадобятся очи Края.

ПОЗНАЙ СВОЕГО ВРАГА

В потёмках крепости могут спауниться почти все монстры, но главную опасность представляют орды чешуйниц. Они лезут прямо из стен!

АЛТАРНЫЙ КОРИДОР

Ищи короткие коридоры, в которых построены небольшие алтари из каменных плит. В сундуках рядом с ними полным-полно добычи!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Думаешь, тебе всегда сопутствует удача? Попробуй найти портал, в котором все 12 очей Края установлены на свои места. Вероятность его обнаружения 0,000000001%!

СКЛАД

В этих двухэтажных помещениях сундук спрятан на верхнем этаже. Добраться туда можно по лестнице.

БИБЛИОТЕКА

В крепости можно найти одну или две библиотеки. Обычно они небольшие, но иногда можно отыскать и двухэтажную библиотеку.

ЧЕШУЙНИЦА

Чешуйницы очень малы, но главная их опасность в том, что они всегда зовут друзей на помощь. В огромных количествах даже эти крошечные мобы могут представлять серьёзную угрозу – они появляются из спаунеров или просто из блока в стене, если его разбить. Этот блок будет чуть прочнее остальных – смотри, что добываешь!

ЧЕШУЙНИЦА

СОВЕТЫ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

В крепости может быть опасно, но богатая добыча, не говоря уже о портале в Край, стоит того, чтобы рискнуть. Эти советы помогут тебе провести вылазку максимально безопасно.

1 ВОЗЬМИ КИРКУ

В крепости много интересных и редких блоков, поэтому подготовь шахтёрский инструмент и место под руду.

2 ПОСТОЯННАЯ БДИТЕЛЬНОСТЬ

Как следует вооружись, надень прочные доспехи и будь начеку. В крепости тебе непременно предстоит одолеть не один десяток врагов.

3 ЗАПАСИСЬ ОЧАМИ

Помимо поиска крепости у очей есть и другие функции. Они нужны для активации рамки портала. Иногда часть очей может быть уже установлена, и тебе лишь останется добавить недостающие, чтобы портал заработал.

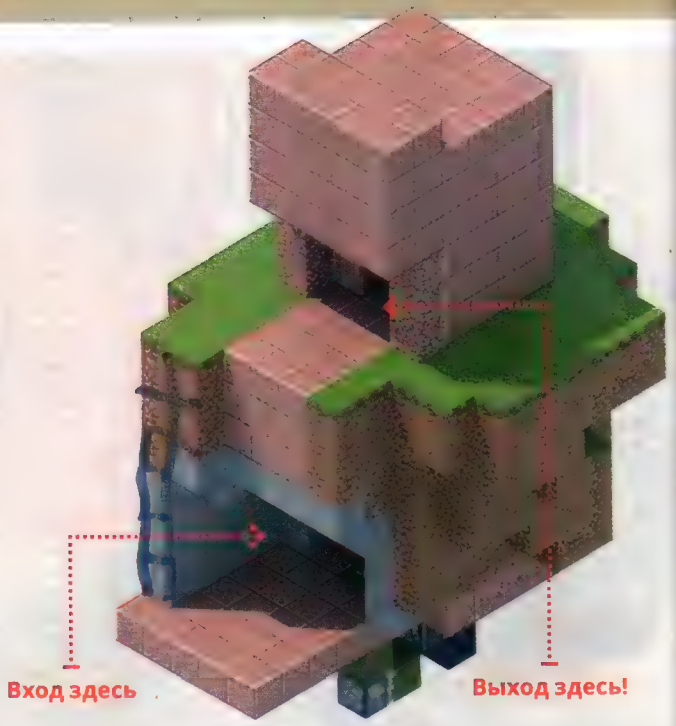
4 ПОЛЕЗНЫЕ ПРЕДМЕТЫ С СОБОЙ

Обязательно возьми кровать. Поспав в крепости, ты снова очнёшься здесь, даже если враги тебя одолеют, и тебе не придётся вновь отправляться на поиски. Хорошенько запасись едой и факелами, чтобы обезопасить от мобов те комнаты, где ты уже побывал. Ну и, конечно же, лук со множеством стрел – в Крае он тебе ох как пригодится!

30 МИНУТ 1 ЛЕГКО

ПОДЪЁМНИК ИЗ КРАСНОГО КАМНЯ

Скаути и Медведь упросили меня что-нибудь придумать, чтобы Монти наконец перестал вопить и спустился с дирижабля, и я на скорую руку соорудила шикарный механизм!
Обожаю такое строить! Простая схема, не требует редких ресурсов, отлично работает. Чего ещё желать? Разве что печеньиц. Печенье – это всегда хорошо.



01 ПРИЛЕПИСЬ

Установи обсидиан и прикрепи на него два блока слизи, а сбоку установи липкий поршень. Без обсидиана механизм не заработает.

02 ПРИСМОТРИСЬ

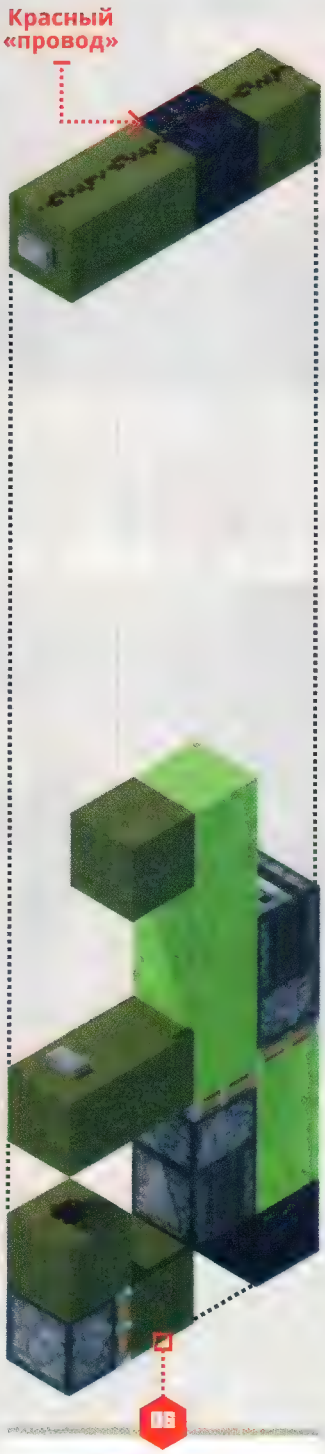
На верхний блок слизи установи липкий поршень направлением вниз, а на него поставь наблюдатель, чтобы он смотрел вверх. Добавь блоки и красную пыль, как на картинке.

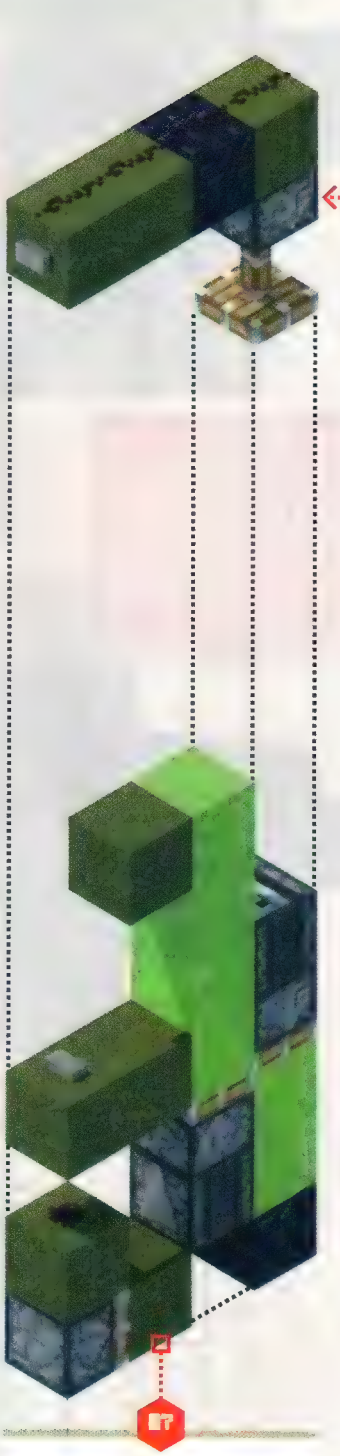
03 БОЛЬШЕ СЛИЗИ

Перед слизью установи ещё один наблюдатель направлением вниз, а на него поставь липкий поршень с четырьмя блоками слизи наверху, как показано на картинке.

04 ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ

Над красной пылью прикрепи к слизи два блока и установи на них кнопку, запускающую подъёмник. Ещё один блок поставь в верхней части слизевого столба.





СОВЕТ ЭКСПЕРТА

В последнем шаге обязательно используй обычный, а не липкий поршень, иначе подъёмник застрянет в верхней точке!

06 БЕРЕГИ ГОЛОВУ

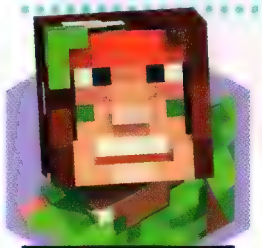
Взберись минимум на семь блоков выше самого верхнего блока слизи и поставь там блок обсидиана. Перед ним прикрепи два блока, а позади него – один, смотри картинку.

07 ПРОВОДКА

Проложи красную пыль по верхней части обсидиана и соседних с ним блоков. На самый крайний блок прикрепи кнопку, которая отправит подъёмник обратно вниз.

08 ПУСК!

В последнюю очередь поставь сверху поршень направлением вниз так, чтобы он был напротив направленного вверх наблюдателя. Осталось только нажать на кнопку!



УРОКИ ВЫЖИВАНИЯ ОТ МЕДВЕДЯ

ВЕДЬМЫ

Эти мрачные ворчливые мобы бродят по Верхнему миру и бросаются зельями. Медведь расскажет, как их одолеть!

Ведьмы – большие поклонницы зельеварения и остроконечных шляп, а ещё они весьма опасные противники!

СРАЖЕНИЕ С ВЕДЬМОЙ

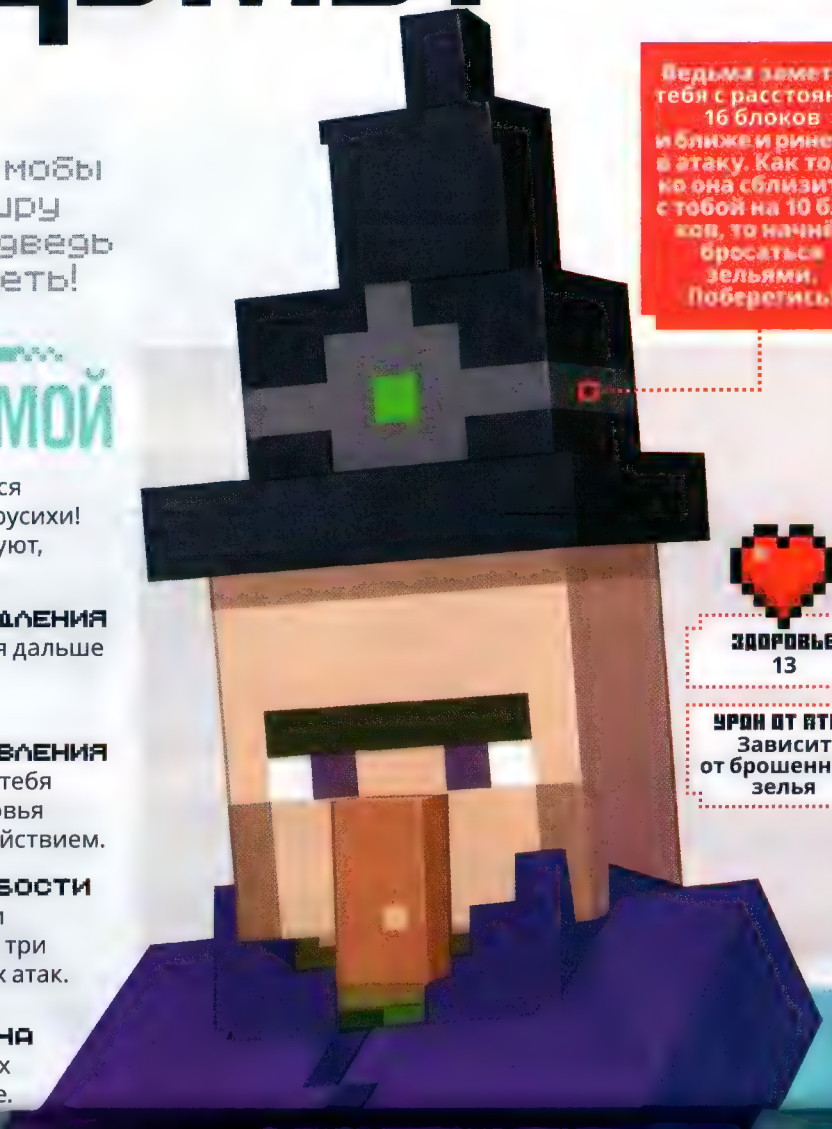
Ведьмы не сражаются честно – они держатся подальше и метают опасные зелья. Тьфу, трусихи! Если ты знаешь, какими зельями тебя атакуют, всегда есть возможность защититься...

ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЗЕЛЬЕ ЗАМЕДЛЕНИЯ
Если ты не замедлен и находишься дальше чем на восемь блоков от ведьмы, она может бросить такое зелье.

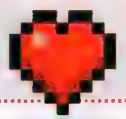
ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЗЕЛЬЕ ОТРАВЛЕНИЯ
Ведьма бросит такое зелье, если у тебя не меньше восьми сердечек здоровья и ты ещё не находишься под его действием.

ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЗЕЛЬЕ СЛАБОСТИ
Таким зельем ведьма атакует, если ты подобрался к ней ближе чем на три блока и не ослабел от предыдущих атак.

ВЗРЫВАЮЩЕЕСЯ ЗЕЛЬЕ УРОНА
Если на тебе нет эффектов от других зелий, ведьма бросит именно такое.



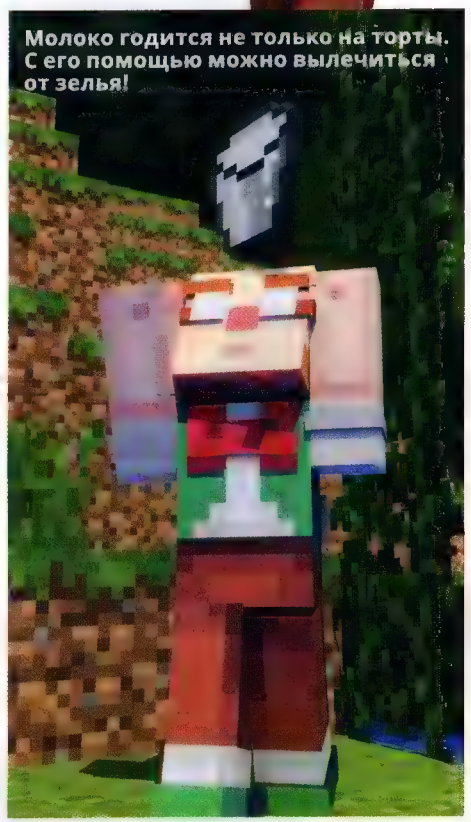
Ведьма заметит тебя с расстояния 16 блоков и ближе и ринется в атаку. Как только она сблизится с тобой на 10 блоков, то начнёт бросаться зельями. Берегись!



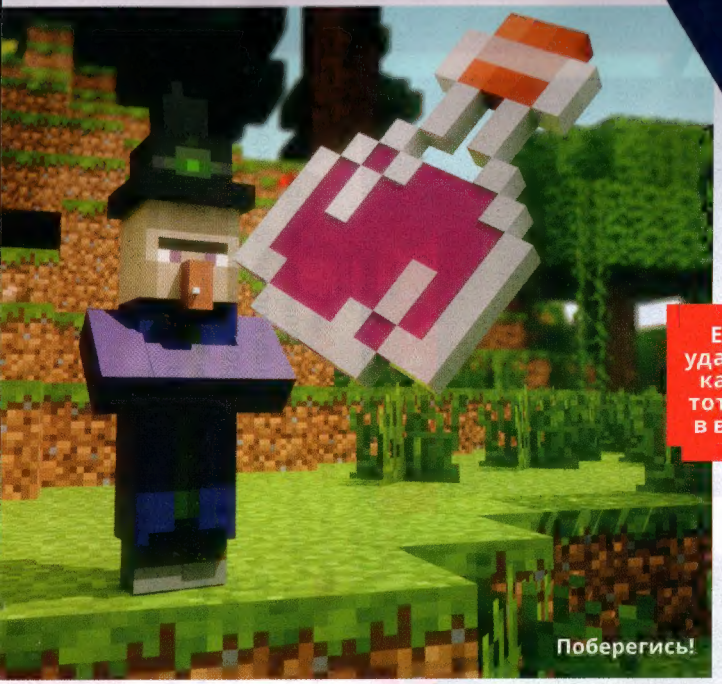
ЗДОРОВЬЕ
13

УРОН ОТ АТАК
Зависит от брошенного зелья

Молоко годится не только на торты. С его помощью можно вылечиться от зелья!



зелий, ведьма бросит именно такое.



Поберегись!

Если молния ударит в 3–4 блоках от жителя, тот превратится в ведьму. Жуть!

Мрачное болото. Неяркий зелёный свет. И что могло пойти не так?

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если ведьма применяла зелье лечения, огнестойкости, скорости или подводного дыхания, когда ты её победил, она может его выронить.

ДОСЬЕ

ГДЕ НАЙТИ

ВЕДЬМЫ ПОЯВЛЯЮТСЯ В ВЕРХНЕМ МИРЕ ГРУППАМИ ПО 1-3 ИЛИ ЖИВУТ ПООДИНОЧКЕ НЕПОДАЛЁКУ ОТ ХИЖИНЫ ВЕДЬМЫ.

ЧТО МОГУТ ВЫРОНИТЬ

Колба | Светящаяся пыль | Порох | Красная пыль | Паучий глаз | Сахар | Палка | 5 сфер опыта

СОВЕТЫ ПО БОЮ ОТ МЕДВЕДЯ

НЕ ПОДХОДИ
Зелья наносят урон, невзирая на броню. Медведь считает, что от ведьм лучше держаться подальше и атаковать их из лука. Так Медведь проживёт подольше.

...ИЛИ НАОБОРОТ
Ведьма может лечиться своими зельями. Чтобы она так не делали, Медведь мчится к ней, вступает в ближний бой и не даёт допить полезное зелье.

ОСТОРОЖНОСТЬ
Если Медведь притаился в укрытии, ведьмы не бросаются зельями, а подбираются поближе. Медведь подпускает их вплотную и затем рубит мечом!

МОЛОЧКА?
Перед сражением с ведьмой запасись молоком. Ведро молока удалит все негативные эффекты отравления или замедления, и к тебе вернутся силы.

ВНИМАНИЕ!
Зачарованным оружием победить ведьму гораздо проще, но вот меч с чарами отбрасывания лучше держать в ножнах. Отброшенная ведьма начнёт кидать в тебя зелье!

ЗА ДЕЛО!

Приключения на суше, море и воздухе? Вперёд, ребята! А меня увольте! Я ненавижу, когда вода попадает в уши. Есть у вас водолазная маска?

Давайте придумаем такой вызов, чтобы больше не делать других вызовов, а? Ну пожалуйста...

ВЫЗОВ 2

ВЫЗОВ 1

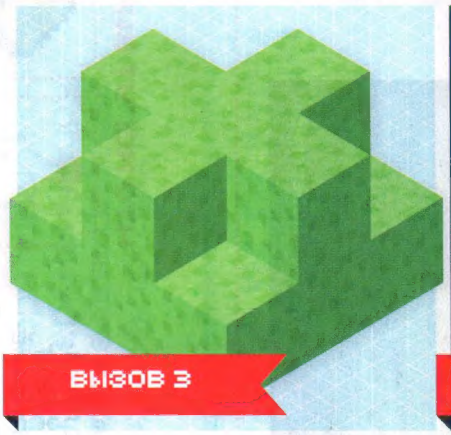
АТАКА С ВОЗДУХА

Надевай надкрылья и соревнуйся с друзьями, кто сможет победить больше мобов, не приземляясь. Мобы, поверженные мечом в момент посадки, не считаются.

НА РЫБАЛКУ!

Кто покажет себя лучшим мастером удочки и крючка? Побеждает тот, кто поймает больше разных рыб!

Монти, ну ты и хитрец. Заставил меня сделать автоматическую рыболовную машину. По-моему, ты что-то задумал...



ВЫЗОВ 3

ВЫЗОВ 4

СТИЛЬНОЕ ПАДЕНИЕ

С какой высоты ты сможешь прыгнуть в заранее подготовленный батут из слизи и отлететь потом в бассейн для безопасного приземления?

Я НЕ СПЛЮ!

Сколько игровых дней подряд ты сможешь прожить, не сохраняясь в кровати? Много? Ясно, значит, ты ещё не встречал фантомов...

ВНИМАНИЕ!
Только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

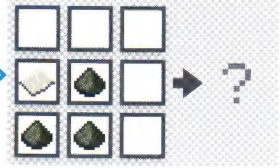
ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

Монти призвал на помощь все те кошмарные тёмные силы, которые помогают ему знать про «Майнкрафт» так много. Сможешь ответить на его вопросы?

ВОПРОС 1
Что нужно сделать, чтобы получить достижение «Собственный яд»?

ВОПРОС 2
Какой материал пригоден для ремонта надкрыльев?

ВОПРОС 3
Что получится из этой схемы крафта?



ВОПРОС 4
Что это за предмет?

ВОПРОС 5
Сколько щупалец у гаста?

ВОПРОС 6
Чем можно снять все негативные эффекты от зелий?

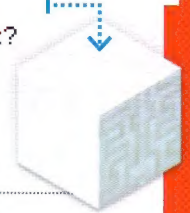
ВОПРОС 7
Сколько цветовых комбинаций у красителей: больше 1200, больше 120 000 или более 12 миллионов?

ВОПРОС 8
Что случится, если при помощи бирки назвать кролика «Toast»?

ВОПРОС 9
Какой из этих предметов нельзя получить от ведьмы: светокаменную пыль, гнилую плоть или сахар?

ВОПРОС 10
Какой из этих предметов нельзя покрасить: ящик шалкера, надкрылья или цемент?

ВОПРОС 11
Что это за блок?



ВОПРОС 12
Сколько всего разных предметов можно перенести в инвентаре?

ОТВЕТЫ: 1. Отравить ведьму взрывающимся зельем; 2. Кожа; 3. Ракета; 4. Сундук Крага; 5. 9; 6. Ведром молока; 7. Более 12 миллионов; 8. Кролик изменит окраску на чёрно-белую; 9. Гнилую плоть; 10. Надкрылья; 11. Резной кварцевый блок; 12. 64.

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ

MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 3 (12) май 2020. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 04.2020. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.